

じゆうけんきゅう
自由研究で
けんきゅう
プログラミングを研究しよう!

ミッション
「誰でも簡単 プログラミング!」
はクリアできたかな?
どんなプログラミングができたかな?



たんじゆん めいれい
プログラミングは、単純な命令を
たくさん積み重ねることで、ゲームのようなふくざつなものも
作ることができたね。

プログラミングを作るときに、どんな工夫くふうをしたのか、
どんな発見があったのか、
まとめてみたら、自由研究として提出ていしゅつできるようなシートを用意したよ。

プログラミングはこちらのWEBサイトで作ってみよう。

ビスケット

<https://www.viscuit.com/>

年 組 名前

自由研究テーマ

①研究のきっかけ、目的やねらい

②プログラミングとは

<調べるために利用したもの、ホームページなど>

-
-
-
-
-

③どんなプログラミングをつくったか

④つくったプログラミングの説明

●プログラミングの名前

●プログラミングの説明

⑤プログラミングでくふうしたところ

⑥プログラミングでむずかしかったところ

⑦この研究でわかった事や学んだこと、新たに生まれたぎもん、
はんせい点など